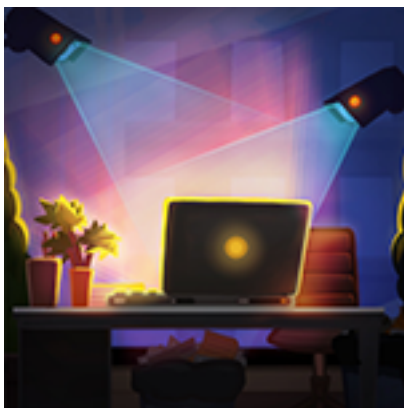


## ENTER - IT Security Game



*Le Swiss IT Leadership Forum (SILF) et Blindflug Studios ont développé un jeu vidéo fondé sur des scénarios réels pour expliquer aux collaborateurs les risques concrets de piratage informatique.*

**Zurich, Suisse, 1<sup>er</sup> novembre 2017.** *Blindflug Studios*, concepteur suisse de jeux vidéo indépendants d'un genre nouveau, a publié sur Internet son tout nouveau projet, élaboré sur mandat du SILF ([www.entergame.ch](http://www.entergame.ch)). **ENTER** est disponible sur iOS et Android. Les joueurs se glissent dans la peau de deux voleurs bien décidés à dérober le plus gros diamant du monde et doivent utiliser différents types d'attaques pour y parvenir. Objectif: sensibiliser les employés des entreprises membres du SILF aux dangers numériques et analogiques dans le domaine de la sécurité informatique.

<https://www.youtube.com/watch?v=OsRE2CBk9ZA>

Le joueur doit détecter les failles de sécurité informatique d'une entreprise et mettre à profit les possibilités qui s'offrent à lui pour infiltrer plusieurs sociétés. Il pourra alors craquer le système de sécurité et passer au niveau suivant pour en apprendre davantage.

Ce jeu comporte huit niveaux et propose différents scénarios. Plus le jeu se complexifie, plus les méthodes d'attaques à la disposition du joueur se diversifient (p. ex. fouiller dans les poubelles, faire du hameçonnage ou répandre des maliciels au moyen de clés USB). Après chaque niveau, le joueur fait le bilan de ce qu'il a utilisé et appris. Un glossaire explique les différentes notions et aide à prendre des décisions.

*ENTER* a été créé sur mandat de quatorze entreprises suisses membres du SILF, dont les spécialistes en sécurité ont étroitement collaboré au développement au cours des douze derniers mois. Son lancement a lieu séparément pour chaque membre. Les deux premiers niveaux sont accessibles à

tout un chacun, tandis que les niveaux 3 et suivants sont réservés aux collaborateurs des entreprises participantes. Les sociétés intéressées par ce projet peuvent y adhérer. Les frais de conception et de développement sont partagés.



BLINDFLUG STUDIOS

**À propos de Blindflug:** basé à Zurich, en Suisse, Blindflug Studios conçoit des jeux vidéo indépendants. Les cinq membres de l'équipe s'inspirent de la politique et de problèmes concrets pour créer des jeux stimulants et surprenants au design réussi. Et ce, depuis leur tout premier projet intitulé *First Strike*, un jeu stratégique de guerre nucléaire qui a suscité l'engouement parmi la critique et sur l'App Store. En trois ans d'activité, Blindflug Studios a notamment créé *Cloud Chasers*, un rogue-like portant sur la migration, et *Airheart*, un jeu d'avion autour de la surpêche.

**À propos du Swiss IT Leadership Forum:** Le Swiss IT Leadership Forum (SILF) est une association composée de cadres du secteur TIC en Suisse. Sa principale activité consiste en un congrès annuel de trois jours pour les cadres seniors TI des institutions publiques ou des moyennes et grandes entreprises disposant d'une infrastructure informatique d'envergure. En plus de la présentation de rapports pertinents dans les domaines scientifique, économique et politique, l'accent est mis sur le partage d'expériences, l'identification des tendances en matière de positionnement stratégique et l'organisation des rôles TIC. Le forum offre un environnement inspirant qui donne aux managers seniors l'occasion d'échanger en profondeur sur le sujet, chose qu'ils ne peuvent que rarement faire dans leur quotidien professionnel. Les membres du SILF s'emploient toute l'année à développer leur réseau, ce qui a déjà permis de résoudre un grand nombre de questions importantes.

**Contact presse:**

SILF – [dsteiger@swiss-it-leadership-forum.ch](mailto:dsteiger@swiss-it-leadership-forum.ch)

Moritz Zumbühl (Blindflug Studios AG) - [distribution@blindflugstudios.com](mailto:distribution@blindflugstudios.com)